

**Instrukcja**  
**Rejestrator w zegarku**  
**z WiFi**

**REJM-091 i 092**

## Spis treści:

1. Budowa .....	3
2. Instalacja aplikacji .....	3
3. Uruchomienie kamery .....	4
4. Obsługa .....	4
5. Przywrócenie fabrycznych ustawień/reset .....	13
6. Podłączenie modułu jako kamery internetowej.....	13
7. Podgląd obrazu na żywo przez program na komputerze PC.....	14

## 1. Budowa



1. Mikrofon
2. Diody IR oświetlacza
3. Przycisk zasilania
4. Wskaźnik stanu
5. Standardowe pokrętło zegara
6. Dioda ładowania (świeci na czerwono podczas ładowania, gaśnie przy pełnej baterii)
7. Przycisk RESET
8. Kamera
9. Złącze ładowania

## 2. Instalacja aplikacji

Istnieje wiele aplikacji kompatybilnych z tą kamerą. My zalecamy HDMiniCam.



**HDMiniCam**

gang.zhang

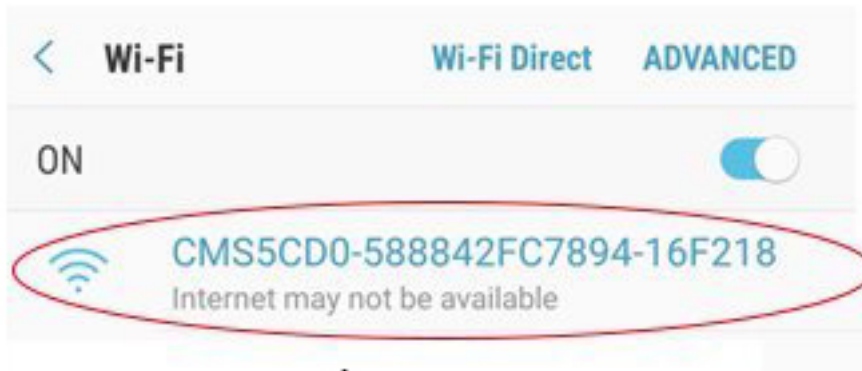
**3** PEGI 3

Rys.1

Jest dostępna zarówno w sklepie Google Play, jak i iTunes. Instalujemy ją na telefonie.

### 3. Uruchomienie kamery

W celu włączenia urządzenia wciskamy przycisk zasilania. Obie diody zaświecą się po czym zgasną. W zależności od ustawienia w programie, diody mogą się zachowywać różnie. W tym czasie można włączyć WiFi w telefonie i wyszukać wszystkie dostępne sieci. Po chwili (kilkadziesiąt sekund) pojawi się niezabezpieczona hasłem sieć o nazwie odpowiadającej UID z naklejki na module.

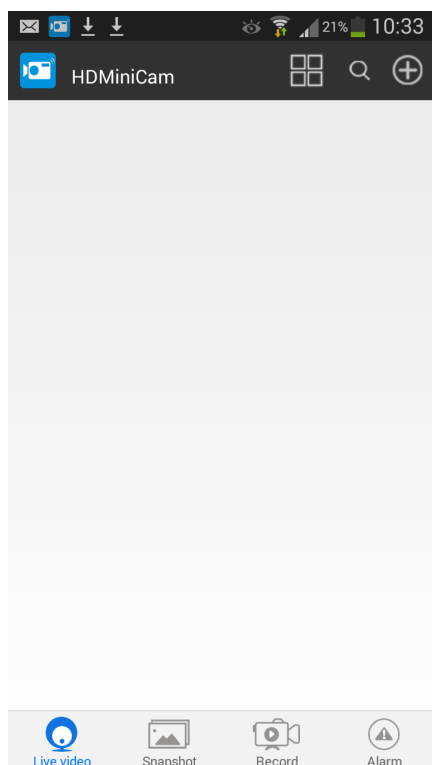


Rys.2

Łączymy się z nią i uruchamiamy program HDMiniCam. Ważne jest aby wyłączyć dane komórkowe, w różnych telefonach opcja ta może być różnie nazwana.

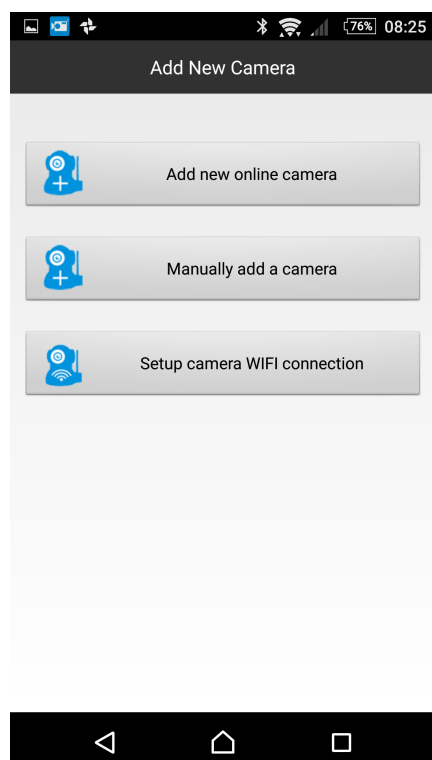
### 4. Obsługa

Po uruchomieniu programu pokaże się poniższy widok. Jeśli urządzenie nie doda się automatycznie to należy to zrobić ręcznie.



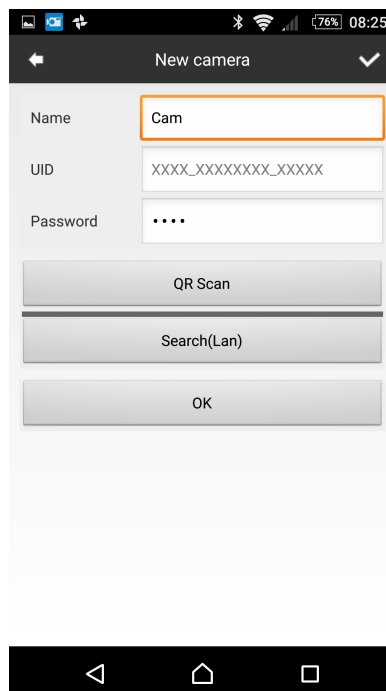
Rys.3

Jeżeli upewnimy się, że jesteśmy już popaczeni z kamerą przez Wifi - Klikamy symbol plusa w prawym, górnym rogu ekranu. Zostaną wyświetlone opcje dodania nowej kamery.



Rys.4

Klikamy „Manually add a camera”. Otworzy się okienko “New camera”



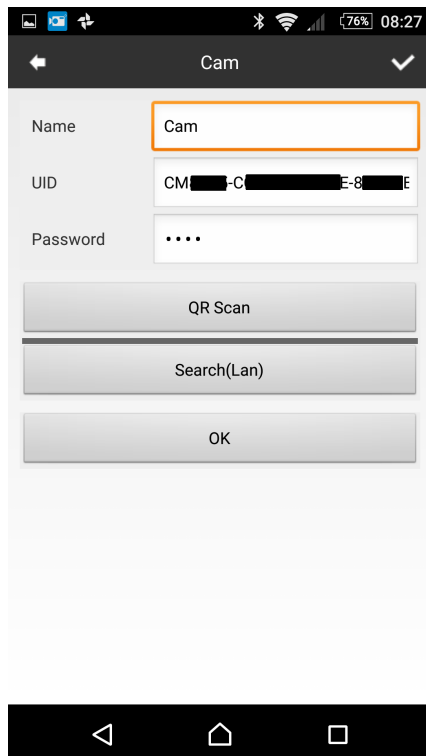
Rys.5

Klikając przycisk Search (LAN) pozwolimy aby program sam poszukał kompatybilnej kamery w pobliżu. Jeżeli jesteśmy poprawnie połączeni z kamerą pojawi się ona na liście i wystarczy w nią kliknąć aby ją dodać.

Uwaga, jeżeli się nie pojawi, oznacza to, że np. jak telefon dał znać, że na połączonym Wifi nie ma internetu i czy chcemy kontynuować połączenie - zapewne została wybrana opcja negująca i telefon się rozłączył. W takim wypadku, należy jeszcze raz zapomnieć sieć Wifi i połączyć się ponownie, upewniając się, że zachowamy połączenie.

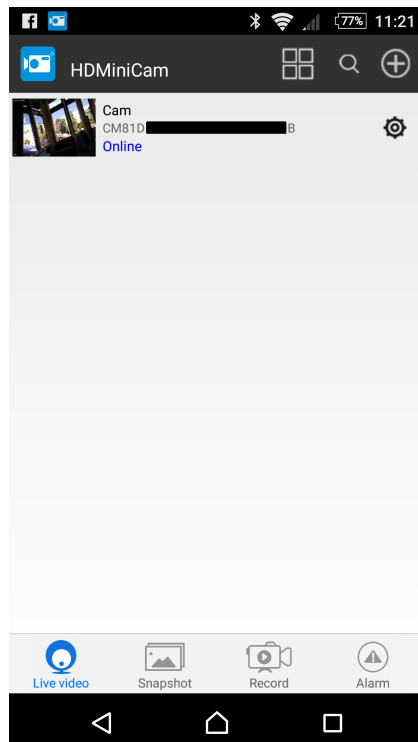
Jeżeli wszystko zrobimy poprawnie i nie blokuje sieci jakieś inne zabezpieczenie - opcją Search (LAN) program samodzielnie znajdzie i doda kamerę.

Można także dodać kamerę manualnie - w tym celu należy wpisać nazwę sieci WIFI z myślnikami oraz domyślne hasło 8888.



Rys.6

Wszystkie dane można również przepisać ręcznie z naklejki. Po kliknięciu „**OK**” kamera zostanie dodana.



Rys.7

Na liście pojawi się kamera, w ten sam sposób do programu można dodać więcej kamer. Na dole ekranu znajdują się przyciski wyboru trybu pracy programu.

Kolejno:

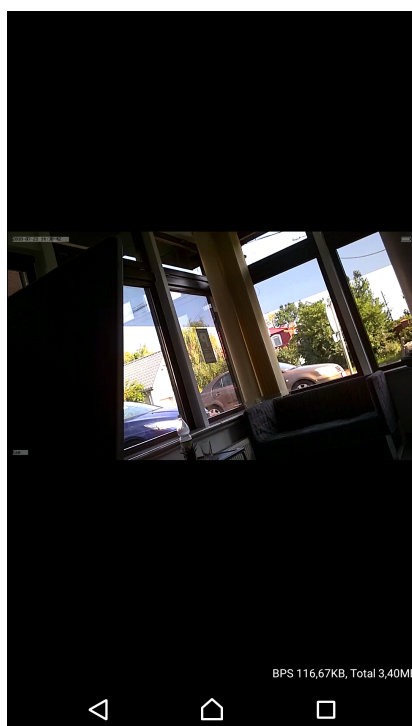
**Live View** – pokazuje listę urządzeń wraz z ich stanem

**Snapshot** - Lista wraz z podglądem, zdjęć wykonanych z poziomu aplikacji i zapisanych lokalnie w smartfonie.

**Record** – Lista nagrań video. Możliwy wybór nagrań lokalnych, na karcie SD zainstalowanej w rejestratorze, pobranych z rejestratora lub w trakcie pobierania.

**Alarm** – Lista alarmów.

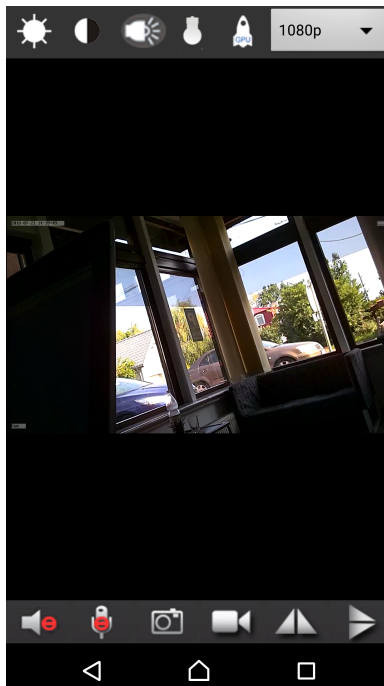
Klikając na miniaturkę uruchomimy podgląd na żywo z kamery. Należy pamiętać, że w dalszym ciągu telefon musi być połączony z siecią wifi „UID modułu”. Aplikacja wyświetli monit o możliwości zmiany hasła dostępu do kamery. Na dole okna podglądu znajduje się informacja o szybkości transmisji i ilości przesłanych bajtów.



Rys.8




Kliknięcie w czarne tło powoduje wyświetlenie ikon obsługi podglądu.

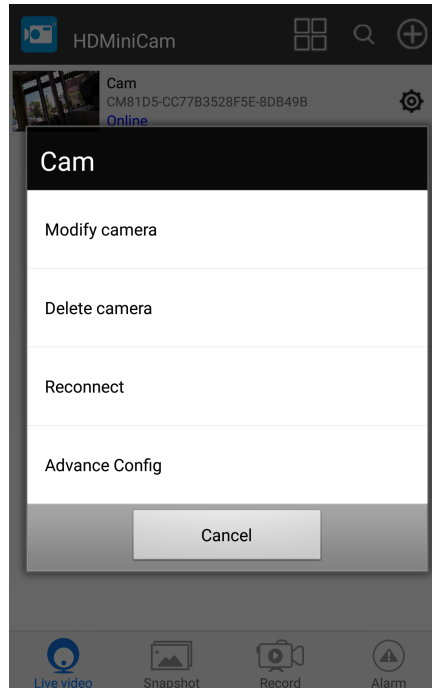


Rys.9

Na górnej belce znajdują się ikony zmiany jasności, kontrastu, pracy wskaźnika LED, włączenia trybu nocnego, akceleracji sprzętowej grafiki i zmiany rozdzielczości.

Na belce dolnej, ikony: Włączenia dźwięku (odstłuch z mikrofonu modułu), włączenia komunikacji dwustronnej (gdy kamera ma wbudowany głośnik, aplikacja obsługuje wiele typów kamer), wykonania zdjęcia (zapisywane lokalnie w smartfonie) nagranie materiału wideo (lokalnie w smartfonie, niezależnie od rejestracji na karcie pamięci w rejestratorze), odbicia lustrzane obrazu w pionie i poziomie.

Na ekranie startowym tj. liście kamer, obok każdej dodanej kamery znajdują się  po kliknięciu na niego przechodzimy do ekranu ustawień kamery:



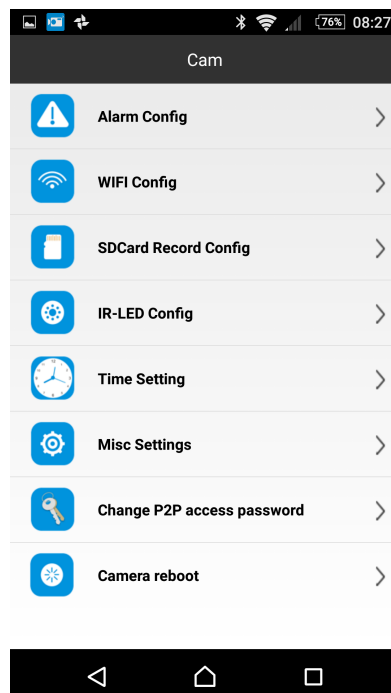
Rys.10

**Modify camera** – edycja zainstalowanej kamery (nazwa, UID, hasło)

**Delete camera** – skasowanie kamery z listy obsługiwanych

**Reconnect** – ponowne podłączenie kamery (gdy wystąpią problemy z transmisją)

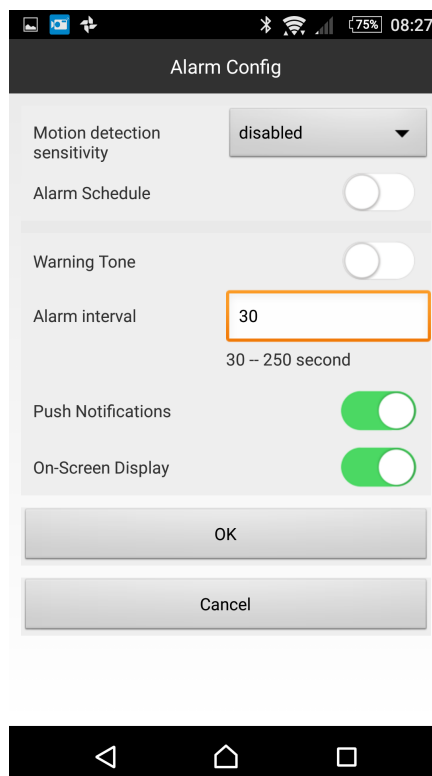
**Advance Config** – otwiera opcje konfiguracyjne



Rys.11

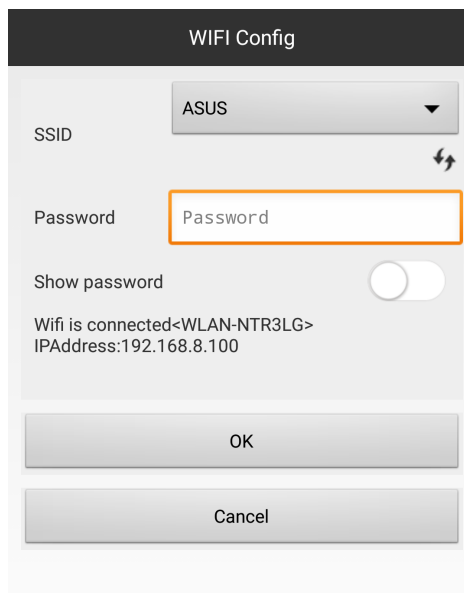
Z jego poziomu możemy konfigurować:

- ustawienia alarmów



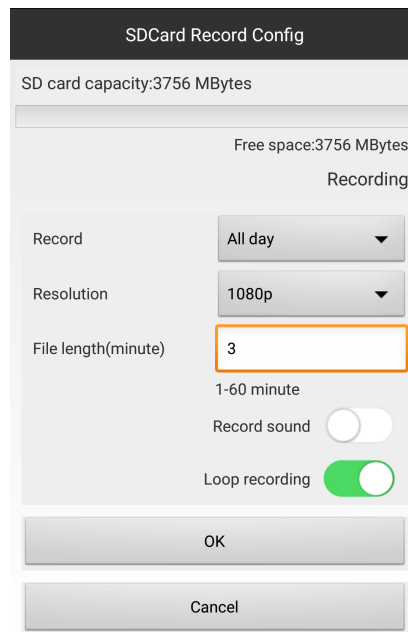
Rys.12

- podłączyć urządzenie do zewnętrznej sieci WiFi



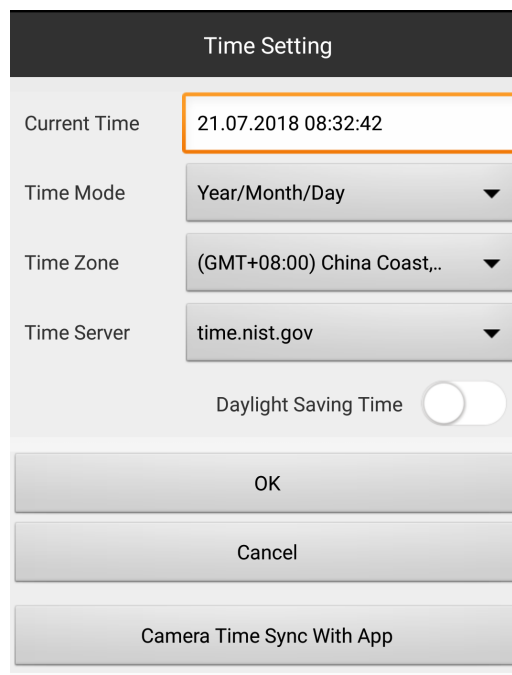
Rys.13

- Określić sposób rejestracji nagrań na karcie pamięci (jeżeli została zainstalowana)



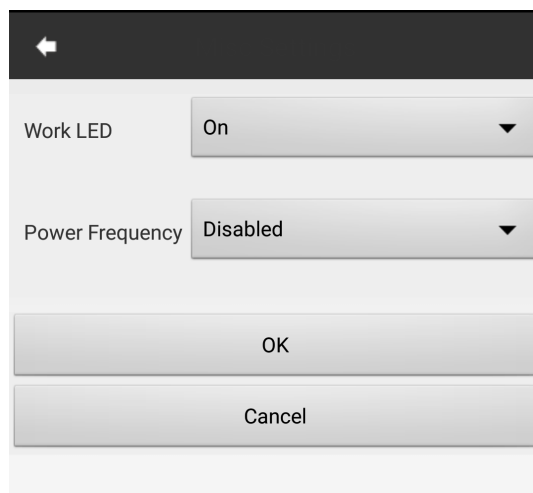
Rys.14

- włączyć, wyłączyć oświetlacz IR, o ile kamera jest w niego wyposażona (aplikacja obsługuje wiele typów kamer IP)
- ustawić czas i sposób jego synchronizacji



Rys.15

- określić, inne ustawienia (widoczność włączonych LED, synchronizacja częstotliwością sieci (domyślnie wyłączona, nie zmieniać) – zakładka Misc settings



Rys.16

- Zmienić hasło dostępu do kamery (domyślne 8888)
- zrestartować kamerę

## 5. Przywrócenie fabrycznych ustawień/reset

Aby przywrócić urządzenie do fabrycznych ustawień należy w trakcie pracy urządzenia przytrzymać przycisk reset, do momentu zgaśnięcia diod.

## 6. Podłączenie modułu jako kamery internetowej

Aby podłączyć moduł do pracy jako kamera IP lub internetowa (możliwość oglądania obrazu z kamery z każdego miejsca na świecie, po podłączeniu się ze smartfonem do sieci w dowolnym punkcie dostępu) w pierwszej kolejności należy połączyć moduł ze smartfonem, jak opisano w pkt. 4 (rys.2 – 7), czyli zestawić połączenie P2P.

Takie połączenie umożliwia obsługę modułu w zasięgu punktu dostępowego „stawianego” przez moduł w podstawowym trybie pracy. Zasięg ten zależy od warunków otoczenia, przeszkód terenowych, innych sieci WiFi działających w pobliżu i wynosi zwykle do ok. 30m. Moduł i nowe aplikacje, umożliwiają jednak podłączenie jako kamery IP działającej w lokalnej sieci, do której podłączony jest też smartfon lub PC, a także do pracy modułu jako kamery internetowej, obsługiwanej zdalnie z dowolnego miejsca na świecie, gdzie mamy dostęp do internetu.

Konfiguracje modułu do pracy w dwóch, wyżej wspomnianych trybach, należy wykonać następujące czynności.



Po uzyskaniu połączenia P2P, klikamy w (ustawienia) znajdujący się przy naszej kamerze (rys.7). Kamera musi być w trybie „Online”

Następnie klikamy „**Advanced Config**” (rys.10) i „**WiFi Config**” (rys.11). Na ekranie pojawi się okno jak pokazano na rys. 13.

Z listy rozwijanej **SSID**, wybieramy naszą sieć WiFi, tę do której chcemy podłączyć moduł.

W pole „**Password**” wpisujemy hasło dostępne do naszej sieci (tej wybranej z listy SSID) i klikamy przycisk OK

Pojawi się okno informujące, że nastąpi restart modułu, co może potrwać do ok. 1 minuty.

Moduł wyłączy własny punkt dostępu, nastąpi rozłączenie połączenia ze smartfonem. Moduł połączy się z wybraną siecią WiFi.

Łącząc smartfon z tą samą siecią i uruchamiając aplikację HDMiniCam, połączymy się z naszym modułem w trybie kamery IP

Gdy smartfon połączy się z inną siecią WiFi (punktem dostępu) będziemy mieli dostęp do naszego modułu w trybie kamery internetowej. Mamy w tym trybie dostęp do wszystkich opcji modułu bez potrzeby czynienia jakichkolwiek ustawień i przełączeń.

## 7. Podgląd obrazu na żywo przez program na komputerze PC

W celu takiego wykorzystania modułu, należy:

Pobrać najnowszą wersję narzędzi dla PC i Apple (nazywa się to PC Tools i zawiera obydwie wersje) ze strony <http://www.p2plivecam.com/>

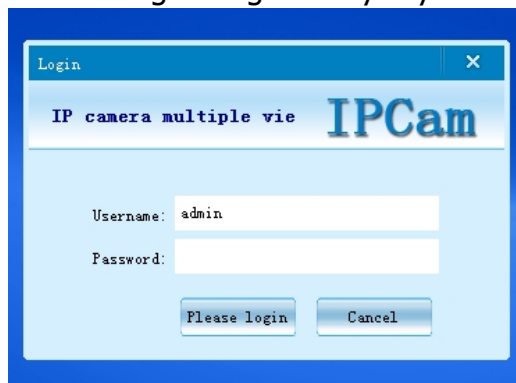
Rozpakować i pobrać archiwum

Pliki do PC znajdują się w folderze **[PCTools]->[1.Windows PC]**

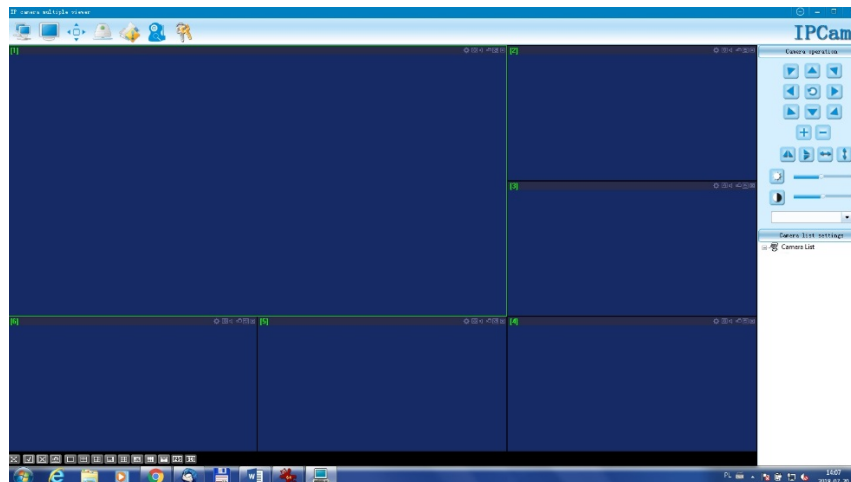
Gdy chcemy podglądać kamery zainstalowane w domowej/firmowej sieci, można skopiować program IPCamera.exe (służy do wyszukiwania kamer we własnej sieci). Po uruchomieniu wyrazić zgodę na zapytanie firewalla. Jeżeli nie interesuje nas własna sieć, możemy ten krok pominąć.

Z folderu **[IPCMultiViewSetup V1.8]** uruchomić (klikając) **IPCMultiViewSetup.msi** . Program się zainstaluje i zapewne przy pierwszym uruchomieniu firewall znowu zapyta o zgodę. Zgodzić się.

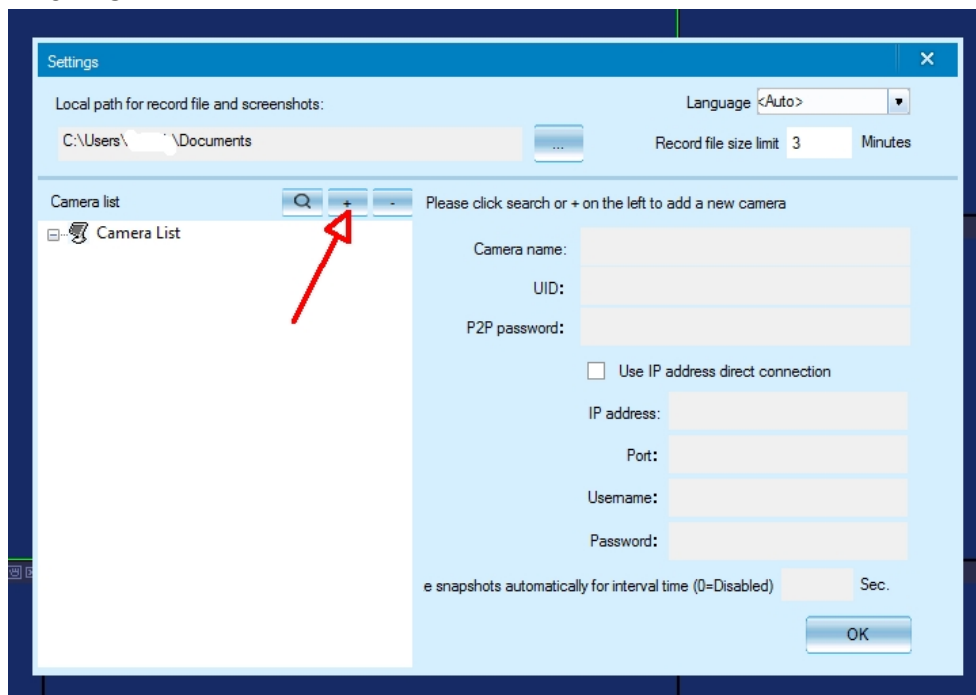
Po uruchomieniu program pyta o hasło i login. Login domyślny to admin, hasło zostawić puste.



Pojawi się okno programu IPCam

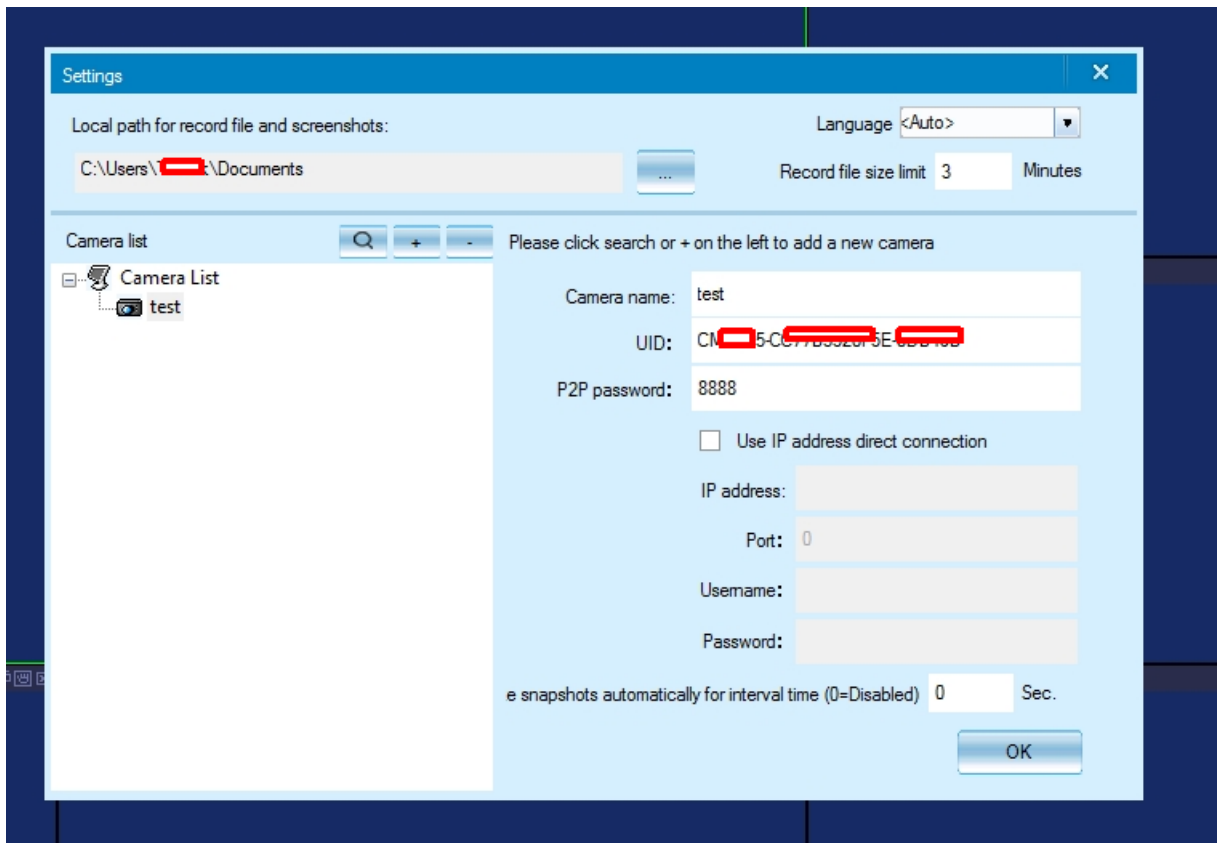


Dodać kamerę klikając  
W oknie



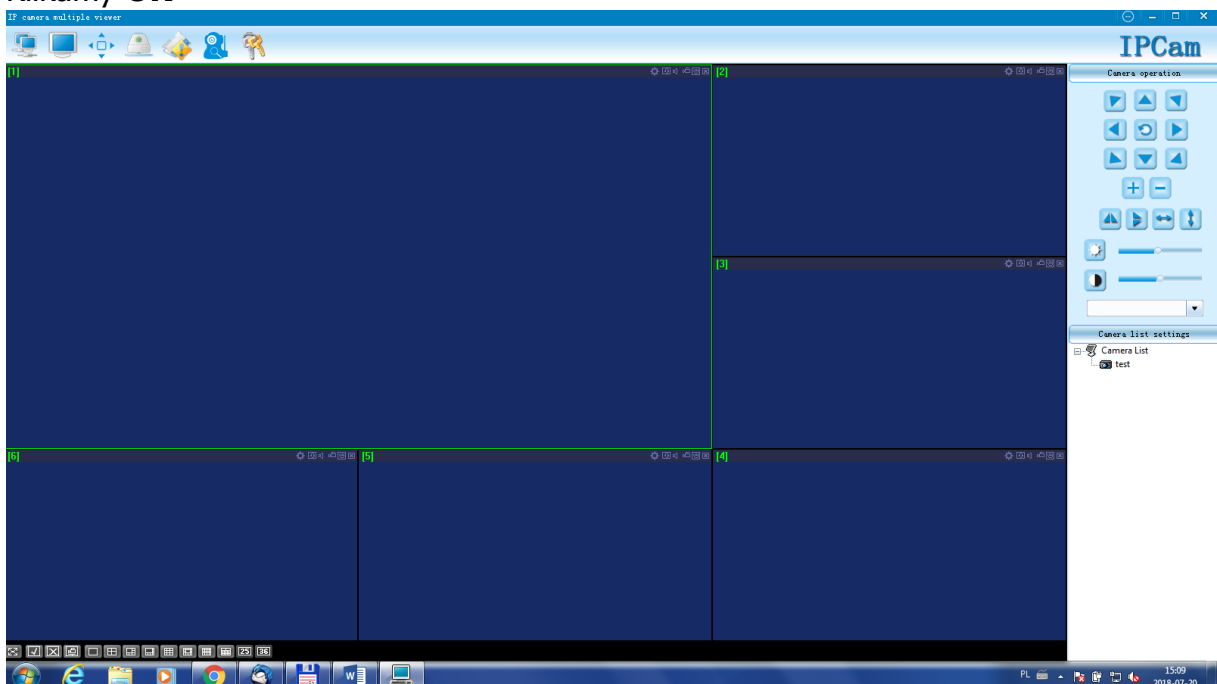
Kliknąć + (wcześniej można sobie podać, gdzie będą zapisywane pliki i obrazki z kamery, długość nagrań, język)

Po kliknięciu wypełnić poszczególne pola (nie zaznaczyć pola „Use IP address direct connection”, chyba, że chcemy oglądać obraz z kamery włączonej w domową/firmową sieć do której podłączony jest komputer na którym będziemy oglądać)) jak pokazano niżej



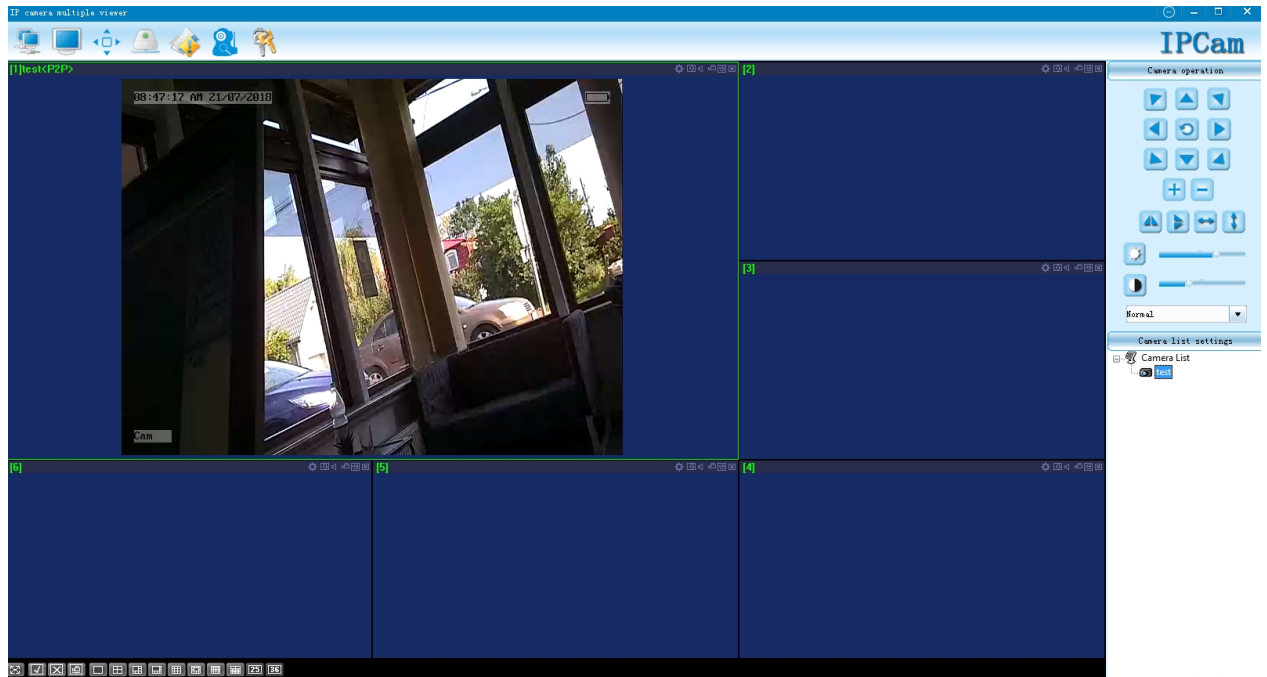
- „**Camera name:**” dowolna bez polskich znaków
- „**UID:**” Numer UID z naklejki na module (przepisać wszystkie znaki)
- „**P2P password:**” hasło modułu (domyślne **8888**)
- Można jeszcze wpisać co ile ma robić zdjęcia 0 – nie robi zdjęć

Klikamy **OK**





Z okna Camera list settings wybieramy kamerę, którą dodaliśmy (podwójne kliknięcie) i za chwilę możemy oglądać widok z naszej kamery jeżeli gdzieś w świecie jest włączona



## Opis aplikacji IPCam

Aplikacja obsługuje wiele typów kamer i niektóre jej funkcje są niedostępne dla naszego modułu.

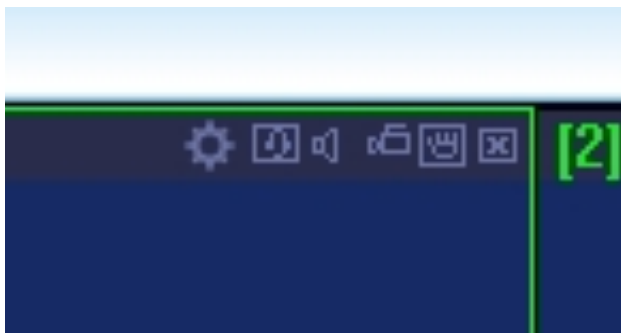
### Górna belka programu



### Ikony programu (od lewej):

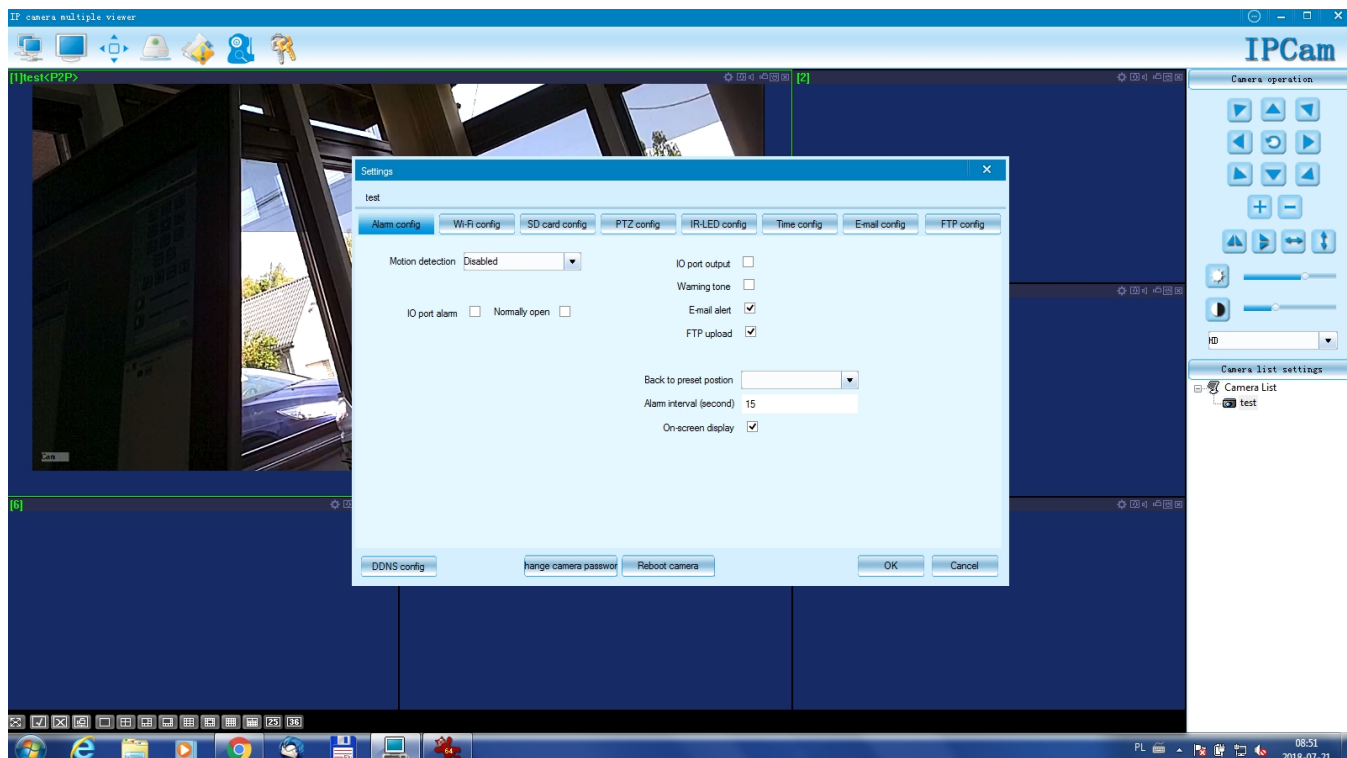
- Podłączenie wszystkich kamer - w poszczególnych oknach pojawią się obrazy ze wszystkich uruchomionych i dodanych kamer
- tryb „pełny ekran” – aktywne okno, obwiedzione zieloną ramką, będzie wyświetlane na całym ekranie. Powrót z tego trybu następuje po naciśnięciu klawisza „Esc”
- wypełnienie okna – obraz z kamery wypełni całe aktywne okno. Mogą wystąpić zakłócenia w proporcjach obrazu
- wyświetlenie nagranych plików – gdy kamera (moduł) jest w trybie „online” można odtworzyć nagrania znajdujące się na karcie pamięci rejestratora modułu, ściągnąć je na dysk komputera, skasować. Można też wybrać jakie materiały chcemy oglądać, zapisane lokalnie na dysku komputera, znajdujące się na karcie pamięci modułu lub wcześniej skopiowane z karty pamięci na dysk komputera.
- przegląd zdjęć – przeglądanie „zrzutów ekranu” wykonanych automatycznie wg parametrów ustalonych przy konfiguracji kamery, wykonanych ręcznie po kliknięciu w ikonę nad oknem kamery itp.
- dodawanie kolejnej kamery – tak jak opisano wyżej
- zmiana hasła trybu P2P – zmiana domyślnego hasła (8888) na inne

### Ikony okna kamery



### Ikony kamery (od lewej)

- ustawienia kamery. Gdy kamera jest w trybie „online”, naciśnięcie tego klawisza umożliwia zdalną zmianę jej parametrów. Pojawi się okno jak pokazano niżej.



Okno umożliwia zmianę parametrów kamery i odułu. Posiada też opcje, które nie wprowadzają zmian lub nie odnoszą się do naszego rejestratora, gdyż aplikacja obsługuje wiele typów kamer IP.

Następna ikona to włączenie możliwości dwustronnej komunikacji, dla kamer wyposażonych w głośnik. Nasz moduł takiej możliwości nie posiada.

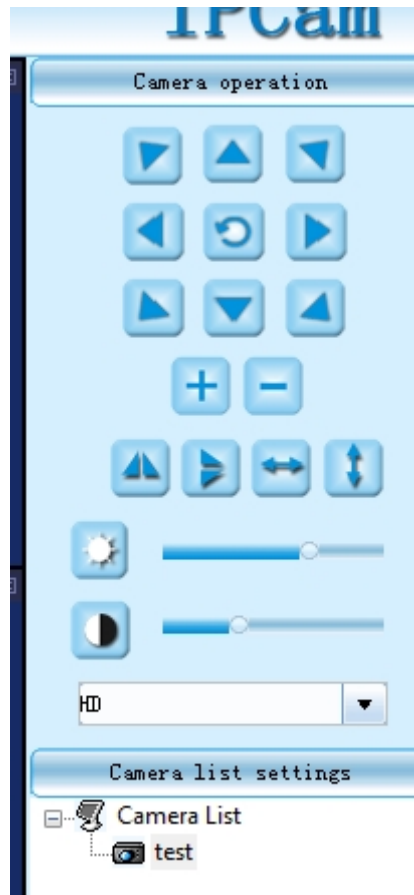
Ikona głośnika, to włączenie „podśluchu” z mikrofonu modułu

Kolejna włącza lokalne (na komputerze) nagrywanie video z kamery

Przedostatnia ikona to wykonanie „zdjęcia” danej klatki materiału video. Zdjęcie zapisywane jest lokalnie na dysku komputera. (Zdjęcia mogą być robione co zadany interwał przy konfigurowaniu (edycji) samej kamery.

Ostatnia ikona zamyka okno danej kamery.

Pole po prawej stronie ekranu, to sterowanie widokiem z kamery.



Gdy kamera ma funkcje PTZ (Pan – Tilt –Zoom) można za ich pomocą obracać głowicą kamery i regulować jej zoom. Gdy nie ma takiej funkcji, strzałki są aktywne, gdy zmienimy wielkość obrazu klawiszami + i – (zoom programowy). Można zmieniać położenie powiększonego obrazu.

+ i – „zoom programowy

Ikony poniżej to odbicia lustrzane w pionie i w poziomie, przesuwanie obrazu na ekranie, jasność i kontrast.

Z listy rozwijanej można wybrać jakość przesyłanego materiału (HD, Normal i Smooth). Przy słabszej jakości połączenia można zastosować np. opcję smooth, co obniża jakość, ale poprawia płynność obrazu.

Poniżej pola sterowania znajduje się lista podłączonych kamer. Naciśnięcie pola „Camera list settings” przenosi do okna dodawania kamery.